

Inspectielijst Entree en gang

Datum:

Ingevuld door:

Omschrijving locatie:

Ernst van de verwondingen

Ga uit van het ergste scenario, waarbij alles tegenzit. Om u een idee te geven:

- ✘ Uitstekende haken, spijkers, en dergelijke kunnen leiden tot hoofd-, oog- of gebitsletsel.
- ✘ Struikel- of slippartijen kunnen resulteren in verstuingen, hoofdwonden en botbreuken.
- ✘ Glassplinters veroorzaken soms slagaderlijke bloedingen (bv. pols) of verwondingen in het gezicht.
- ✘ Elektrische stroom kan brandwonden en zelfs elektrocutie opleveren.
- ✘ Beknelling van vingers en handen kan leiden tot ontvelling, verbrijzelde of gebroken botten.
- ✘ Harde botsingen kunnen hoofd- en gebitsletsel veroorzaken.

Tip

Controleer ook of:

- ✘ Vluchtwegen vrij zijn van obstakels.
- ✘ Nooduitgangen altijd van binnenuit te openen zijn.
- ✘ Noodverlichting altijd brandt.

Soort ongeluk	Kans dat dit ongeluk hier zal gebeuren			Kans op ernstig letsel		Urgentiecode
	uitgesloten	groot(A)	klein(B)	groot(1)	klein(2)	
Garderobe - kind botst tegen de kapstokhaak	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vloer - kind glijdt uit over natte vloer - kind struikelt over een oneffenheid	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Muren - kind bezeert zich aan oneffenheid bijv. aan schroef/spijker	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ramen en deuren - kind loopt door glazen ruit heen - kind krijgt zijn vingers tussen de deur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Verwarming - kind botst tegen de hoek van de radiator - kind zit klem met zijn hand tussen de radiator	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Verlichting/elektra - kind stoot of gooit de TL-buis kapot - kind steekt iets in het stopcontact - kind struikelt over slecht zichtbaar obstakel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Inspectielijst Lokaal

Datum:

Ingevuld door:

Omschrijving locatie:

Ernst van de verwondingen

Ga uit van het ergste scenario, waarbij alles tegenzit. Om u een idee te geven:

- ✘ Uitstekende haken, spijkers, en dergelijke kunnen leiden tot hoofd-, oog- of gebitsletsel.
- ✘ Struikel- of slippartijen kunnen resulteren in verstuingen, hoofdwonden en botbreuken.
- ✘ Glassplinters veroorzaken soms slagaderlijke bloedingen (bv. pols) of verwondingen in het gezicht.
- ✘ Elektrische stroom kan brandwonden en zelfs elektrocutie opleveren.
- ✘ Beknelling van vingers en handen kan leiden tot ontvelling, verbrijzelde of gebroken botten.
- ✘ Harde botsingen kunnen hoofd- en gebitsletsel veroorzaken.

Soort ongeluk	Kans dat dit ongeluk hier zal gebeuren			Kans op ernstig letsel		Urgentiecode
	uitgesloten	groot(A)	klein(B)	groot(1)	klein(2)	
Vloer						
- kind glijdt uit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind struikelt over een oneffenheid	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Muren						
- kind bezeert zich aan oneffenheid bijv. aan schroef/spijker	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ramen en deuren						
- kind loopt door glazen ruit heen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind krijgt zijn vingers tussen de deur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind botst tegen de vensterbank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Verwarming						
- kind botst tegen de hoek van de radiator	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind zit klem met zijn hand tussen de radiator	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Verlichting/elektra						
- kind stoot of gooit de TL-buis kapot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind steekt iets in het stopcontact	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Meubilair						
- kind botst tegen een meubelstuk	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind klimt in een losstaande (boeken)kast	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
- kind bezeert zich aan gevaarlijk gereedschap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	