

Groepsweekend evaluatie

Sjoerd Langkemper

10 december 2001

Inhoud

Inleiding.....	3
Over het groepsweekend.....	3
Over deze evaluatie.....	3
Onderwerpen.....	4
Locatie.....	4
Programma.....	4
Mogelijke verbeteringen.....	6
Nawoord.....	7
Appendix A: Aantekeningen.....	8

Inleiding

Over het groepsweekend

Het groepsweekend is een kamp met de gehele Cornelislely-groep, dus van bevers tot en met leiding. Het weekend vond plaats van 9 tot en met 11 november 2001, met uitzondering van de jongsten die al op 10 november naar huis gingen. Het vond plaats in Fort bij Vechten. Dit is een groot fort met lange halfronde gangen en meerdere verdiepingen.

Over deze evaluatie

Ik heb verder geen rol in het bestuur of de organisatie van dit groepsweekend, ik heb slechts de taak op mij genomen om de mening van anderen te vragen en deze te verwerken in dit verslag. Het doel daarvan is om het volgend jaar beter te doen.

Onderwerpen

Locatie

De locatie werd door vrijwel iedereen gewaardeerd. Vooral de halfronde gangen en het feit dat het een fort is geweest spreekt tot de verbeelding. Het fort had dan ook goed gebruikt kunnen worden voor spelen met een verhaal, of iets anders waar het beter benut werd. Met leidingweekend hebben we ook gebruik gemaakt van dit fort en hebben we fort Boyard gespeeld, met in enkele van de vele kamers een spel.

De omgeving van het fort was bosrijk met paden en best mooi. Toch werd dit ook weer te weinig gebruikt. Een douane-spel of vossenjacht zou hier echt heel leuk geweest zijn.

De stenen vloer en de houten deuren zorgden voor koude nachten, maar daar was vantevoren goed voor gewaarschuwd.

6 mensen (14%) merkten op dat ze het koud hebben gehad, 9 mensen (21%) dat ze de locatie mooi vonden. Iemand opperde het voorstel om het volgende groepsweekend in een warmere periode te plannen.

Programma

Het programma bestond uit postenspelen. De eerste dag werd er steeds aangegeven wanneer je naar de volgende post moest, de tweede dag kon je het op je eigen tempo doen. Dit was een groot voordeel, aangezien je nog wel eens een post mistte als je hem niet kon vinden of een ander probleem had.

De spelletjes die deel uit maakten van het postenspel waren gericht op de jongere kinderen: zakdoekje leggen, hindernisbaan, hinkelen, ballon scheren. Maar er waren ook enkele spelletjes die ook voor de ouderen interessant waren, zoals hints. Het probleem was natuurlijk dat je spelletjes moet hebben met de juiste moeilijkheidsgraad. Zijn ze makkelijk genoeg voor de bevers, dan vinden de ouderen het niet leuk en is het geschikt voor de ouderen, dan vinden de bevers het te moeilijk. In dit dilemma heeft de organisatie duidelijk gekozen in voordeel van de bevers. De

bevers gingen op 10 november naar huis en op 11 november waren er dus alleen nog maar mensen vanaf 8 jaar. Dit was uiteraard een verbetering, maar er zijn nog steeds weinig spelen te vinden die zowel voor mensen van 8 jaar als voor mensen van 18 jaar leuk zijn.

Iemand stelde voor, om dit probleem te verhelpen, om groepjes te maken met overeenkomstige leeftijd. Nu waren er groepjes van bevers tot en met stam, maar dat zou je kunnen splitsen in bevers tot (of tot en met) verkenner en verkenner tot en met stam.

22 mensen (52%) merkten op dat ze de spelen niet leuk vonden. Wat opvalt is dat een beverleiding vertelt dat het programma niet geschikt is voor de bevers, hoewel het daar duidelijk voor gemaakt is.

Iemand van de organisatie vertelde mij dat de mensen die het programma zouden maken voor dit weekend, er mee op hielden. Dat gaf de rest van de organisatie slechts weinig tijd om het programma af te maken.

4 mensen (10%) stelde voor om een dropping of speurtocht te doen. Er werden nu een heleboel kleine spelen gedaan, maar een groot spel is natuurlijk ook leuk. Dit is waarschijnlijk wel lastig te organiseren.

Mogelijke verbeteringen

Tussen de meningen zaten ook enkele voorstellen om het volgende groepsweekend te verbeteren en die zullen hier besproken worden.

Een leiding stelde voor om de organisatie te vormen uit mensen uit de speltakken. Het voordeel hiervan is dat de organisatie rekening houdt met alle leeftijdsgroepen en er spelen gemaakt kunnen worden die voor iedereen leuk zijn. Dezelfde persoon stelde echter dat het groepsweekend een fundamenteel probleem heeft, namelijk dat er teveel mensen hetzelfde programma moeten doen.

Enkele mensen stelden voor om de leidinggevenden beter te informeren. De leiding van de groepen wist klaarblijkelijk niet wat er ging gebeuren. Als je weet wanneer spelen beginnen en eindigen kan je beter inspelen op situaties.

Andere zaken waren ook niet helemaal helder. Het schijnt dat als je boven slaapt ook boven moet eten, daar was onduidelijkheid over. De stam wordt soms als stam en soms als leiding behandeld (d.w.z. wel betalen, ook leiding geven) en het blijkt dat niet iedereen het onderscheid hierin kent.

Iemand zei dat er in het programma te weinig rekening gehouden wordt met het waterwerk. Er werd ook een paar keer geklaagd dat er te weinig vrije tijd was. Het programma was overvol en voor sommige mensen ook te druk. In een locatie als deze kan je jezelf ook goed bezig houden als er even geen programma is.

Nawoord

Deze evaluatie is te laat gehouden. Op de dag zelf merk je dat de mensen alles nog weten. Een paar dagen daarna zijn ze al vergeten hoe ze zich voelden, wat ze precies gedaan hebben en wat ze leuk en minder leuk vonden. Een paar weken erna vond iedereen het "wel leuk" en wisten ze er niet zoveel meer van.

Deze evaluatie is te oppervlakkig. Ik heb bijna geen waterwerk gesproken en weinig jonge mensen.

Toch denk ik dat dit document wel van waarde kan zijn voor het volgend groepsweekend, maar ook voor andere kampen. Ik denk ook dat dit vaker gedaan moet worden, zodat veelgemaakte fouten tijdens kampen beter bekend en vermijden worden.

Appendix A: Aantekeningen

Stam	Wel leuk, avondprogramma niet leuk. De subgroepjes waren leuk.
Stam	Te weinig bier, zaterdag overdag was leuk.
Stam	Geen avondactiviteiten uit angst dat de stam de kroeg in zou gaan. Orgie Bu veronderstellen dingen zonder gronden, zoals dat de stam problemen gaat schoppen bij teveel bier. 's Avonds was er niks, is niet leuk. De leiding is niet de stam, dat is onduidelijk.
Stam	De verkenner moesten te vroeg naar bed.
Stam	De locatie was mooi, maar koud. Er was geen mooi uitzicht.
Leiding	Leuk. Koud, ook beneden.
Afdeling	Leuk, koud, eentonige spelletjes. Te weinig vrije tijd. Locatie was leuk. Groepjes waren leuk.
Welp	Leuk. Niet kinderachtig. Locatie is leuk.
Stam	Voorstel: paar mensen in de Orgie Bu die het programma voor de stam e.a. regelen. Voorstel: overvliegen op groepsweekend.
Orgie Bu	Leiding was te weinig in thema
?	Bevers ontbreken op de groepsfoto
Orgie Bu	Koud. Gezellig. Groepsgevoel. Gezellige locatie. De omgeving buiten het terrein is niet leuk, het terrein zelf wel. Er was te weinig te eten. Rookmachine achter de bar is lastig. Leiding vond het erg dat de bar af en toe dicht ging. Eieren waren te laat. De programmamakers stopten vlak voor het weekend. Locatie vinden was lastig. Kamperen kon niet vanwege bevers.
Afdeling	Koud boven, disco is teveel herrie.
Welp	Spelletjes zijn saai en kinderachtig. Liever voetballen of een speurtocht. De bunkers waren leuk.
Landverkenner	Alles wat niet mocht was leuk.
Landverkenner	Wel leuk. Leuke omgeving. Vrije tijd was vooral leuk, vanwege kasteel.
Landverkenner	Saai.
Landverkenner	Te kinderachtige spelletjes.
Leiding	Gezellig.
Afdeling	Grotere spelen zouden leuk zijn.
Afdeling	Gezellig, maar niet voor oudere mensen. Liever hike of dropping.

Afdeling	Over het algemeen leuk, maar alleen maar postenspel. Discoavond was leuk. Locatie is leuk maar koud.
Beverleiding	Koud. Het eten was leuk. Programma was niet geschikt voor de bevers. Er was teveel postenspel. Programma is gebaseerd op welpen. Programma was te lang voor de bevers, te druk. Orgie Bu wilde een compact programma. Bevers konden best blijven slapen.
Zeeverkenner	Teveel postenspel. Voorstel: leeftijdsgroepen scheiden.
Leiding	Chaotisch. Fred kreeg geen eten (toevallig). Fundamenteel probleem van het groepsweekend: teveel mensen die hetzelfde programma moeten doen. Voorstel: Organisatie moet niet het bestuur zijn maar gevormd worden door mensen uit de speltakken.
Leiding	De leiding zou samen eten met zijn/haar speltak, maar dat ging fout.
Leiding	Er was teveel kabouter Plop en te weinig programma voor de ouderen. Kinderen vonden het leuk, maar er was teveel postenspel. Voorstel: Aparte kamer voor de oudere mensen. Oudere mensen en leiding laten integreren.
Landverkenner	Soms waren er wel originele spelletjes, maar alles leek op elkaar. Er waren teveel spelletjes voor de jongere mensen. Er moet meer voor de oudere mensen komen, zoals een dropping, een groot object pionieren. Iets origineels.
Zeeverkenner	Er is alleen landwerkprogramma, er wordt geen rekening gehouden met het waterwerk.
Afdeling	Ultieme ervaring. Goedkoop bier. Gezellig, groepsgevoel.
Afdeling	Drie keer hetzelfde spel is niet leuk.
Loods	Jammer dat je de vleermuis niet mocht vangen. Gezellig. Landwerk is matig.
Landverkenner	Er is teveel voor welpen en bevers. Er moeten meer verschillende spelen komen, zoals vossenjacht of levend stratego. Het terrein moet beter benut worden.
Leiding	Het was te druk, teveel voor de kinderen. Er was te weinig voor de ouderen. De kip was lekker.
?	De leiding moet beter geïnformeerd worden. Er was een goede locatie en stemming. Goed thema, leuke uitnodiging. Het was moeilijk een locatie te vinden.
?	Speurtocht 's avonds en wat meer voor ouderen zou leuk zijn.
Leiding	Groepsweekend zou met beter weer gehouden moeten worden.
Afdeling	Goede locatie, leuke kippen. Spelletjes overdag was niet leuk, er moet meer

komen voor afdeling en ouderen. Er waren teveel mensen die allemaal tegelijk wilden eten.

- Stam Bestuur zou moeten melden aan de rest wat er aan de hand is, wat er gebeurt.
- ? Van te voren een draaiboek zodat je weet wat er gaat gebeuren. De groepjes waren te groot. 6 of 7 mensen in een groepje, want 14 is lastig bij te houden.
- Stam Er waren onduidelijke regels over de bar, bier en eten. Betekent boven slapen ook boven eten?
- Afdeling Drie spelen achter elkaar is niet leuk. Dropping is leuk. Goede locatie, maar wel koud. Groep in tweeën gedeeld (een deel naar de bovenverdieping en een deel op de begane grond) is niet leuk.

Aantal landverkenners: 6

Aantal Orgie Bu: 2

Aantal afdeling: 9

Aantal onbekend: 4

Aantal stam: 8

Aantal loodsen: 1

Aantal leiding: 8

Aantal zeeverkenners: 2

Aantal welpen: 2

Totaal aantal: 42